



F.3.2 - Resultado Estabilidad Presupuestaria Grupo ADMIN PUB. 3ER. TRIM. 2023

(En el caso de que la Entidad este sometida a Contabilidad Empresarial el Ingreso y Gasto no Financiero ya es directamente el computable a efectos del Sistema Europeo de Cuentas) - no aplican ajustes

Unidad: euros

Entidad	Ingreso no financiero ⁽¹⁾	Gasto no financiero ⁽¹⁾	Ajuste S.Europeo Cuentas		Capac./Nec. Financ. Entidad
			Ajustes propia Entidad ⁽²⁾	Ajustes por Operaciones Internas	
07-47-186-AA-000 Valladolid	309.579.568,00	320.575.000,00	-2.061.232,60	0,00	-13.056.664,60
07-47-186-AV-004 F. M. Deportes	13.812.190,00	15.163.834,00	0,00	0,77	-1.351.643,23
07-47-186-AV-005 F. M. Cultura	16.362.757,00	18.752.843,00	0,00	0,00	-2.390.086,00
07-47-186-AP-002 E. M. Autobuses (AUVASA)	41.090.920,51	59.676.637,67	0,00	0,00	-18.585.717,16
07-47-186-AP-008 S. Mixta Promoción del Turismo de Valladolid, S.L.	8.054.206,75	8.035.518,14	0,00	0,00	18.688,61
07-00-011-NN-000 Asoc. Iberica Municipios Ribereños del Duero	401.204,00	362.383,68	0,00	0,00	38.820,32
07-00-008-HH-000 F. Casa de la India	423.536,00	424.536,00	0,00	0,00	-1.000,00

⁽¹⁾ Si entidad tiene presupuesto limitativo - corresponderá con los gastos e ingresos no financieros de la estimación de derechos/obligaciones reconocidos netos a 31/12/2023 (Cap. 1 a 7).

Si entidad con contabilidad Empresarial - corresponderá con los gastos e ingresos no financieros (ajustados al SEC).

⁽²⁾ Solo aparecerá cumplimentado en el caso de Entidad con presupuesto limitativo.

Capacidad / Necesidad Financiación de la Corporación Local: -35.327.602,06 €

Con los objetivos aplicados desde la entrada en vigor de la LO 2/2012 la CORPORACIÓN LOCAL NO CUMPLE CON EL OBJETIVO DE ESTABILIDAD PRESUPUESTARIA

Este cumplimiento es meramente informativo al prorrogarse la suspensión de las reglas fiscales para 2023

Observaciones y/o consideraciones al Cumplimiento/Incumplimiento del Objetivo de Estabilidad Presupuestaria del Grupo de Entidades que están dentro del Sector Administraciones Públicas de la Corporación Local